Didacticiel de prise en main



Version 5



Didacticiel de prise en main



- Préambule
- Connexion au serveur
- Type d'écran / Player
- Cibles / Médiathèque
- Modèles / Diapositives
- Séquences / Planification
- Installation du Player
- Test

Préambule

Afin de faciliter la prise en main du logiciel Media4Display, ce didacticiel va vous guider, au travers d'opérations simples dans la réalisation d'une séquence affichant quelques images.

Par la suite, vous pourrez découvrir les fonctions évoluées de Media4Display en utilisant la documentation en ligne accessible via l'icone

Dans les pages qui suivent, l'icône

Si lors de vos manipulations, vous rencontrez un obstacle, n'hésitez pas à contacter le service Support Technique Clients Telelogos

- +33 (0)2 41 22 70 00
- support@telelogos.com
- Des vidéos de démonstration sont également à votre disposition sur le lien : <u>docs.telelogos.com</u>



dh





Connexion au serveur

D

Avant de poursuivre, assurez-vous de disposer :

- Du compte correspondant au nom de votre Organisation qui a été créée sur ce serveur
- Du nom d'utilisateur et de son mot de passe

Lancez la console Media4Display via Internet Explorer 9, Edge, Chrome ou Firefox

Connexion : <u>http://eval.media4display.com</u> S'il s'agit du serveur d'évaluation du logiciel Media4Display Connexion : <u>https://www.m4dsaas.com/Media4Display</u> S'il s'agit du serveur SAAS Media4Display de Telelogos



Complétez les champs en fonction des éléments qui vous ont été fournis puis enchaînez les différentes étapes décrites dans les pages suivantes de ce guide.





Type d'écran

- Cette fonction permet de définir un attribut qui sera affecté à chaque écran lors de l'installation du Player.
 Ex : vitrine, comptoir, hall d'accueil, cafétéria...
- Il sera alors facile de regrouper les écrans en cibles en fonction de ces attributs pour planifier des séquences identiques sur chacun d'eux.



Player

- Un Player correspond au PC ou tablette qui pilote les écrans d'affichage.
- Un même Player (Windows) peut gérer de 1 à 4 écrans diffusant un contenu propre.

Les Players s'auto-déclarent lors de la première connexion avec le serveur.





Cible

Une Cible regroupe les écrans sur lesquels on souhaite planifier une même séquence d'affichage. Media4Display propose différents modes de sélection :

- Tous les Players
- Sélection par nom de Player
- Sélection par Type d'écran (Ex: vitrine, comptoir, hall d'accueil, cafétéria...)
- Sélection via l'utilisation de variables dans un filtre (Ex: Surface du magasin)

Créer une nouvelle cible

		Nom : CIBLE TEST		
Cibles	> + >	Players Tous Sélection par : 	>	Enregistrer
		choisir « Tous les Players »		





La Médiathèque permet de stocker et d'organiser sur le serveur vos Médias en dossiers et sous-dossiers. Ces médias seront ensuite synchronisés sur les Players en fonction de la planification des Séquences.

Les Players Windows Media4Display supportent les formats suivants :

- Images (bmp, jpg...)
- Vidéos (mp4, mov...)
- PDF
- PowerPoint
- Page Web
- Flux Streaming / TV
- Audio

Insérez quelques photos dans le dossier Médiathèque publique



Par la suite, vous pourrez ajouter d'autres types de Médias.

Vous trouverez également quelques Médias fournis dans les dossiers de la Médiathèque publique.





Par défaut, les médias s'affichent sur la totalité de l'écran. Il est possible de créer des Diapositives Media4Display et de diviser ainsi l'écran en plusieurs zones affichant des médias différents sur chacune d'elles.

La création d'une diapositive permet de définir les zones ainsi que les caractéristiques suivantes :

- Le format de l'écran complet (16/9, 4/3, ¾...)
- Le fond d'écran général (couleur unie, image)
- L'emplacement et la taille des zones
- Un éventuel retard à l'affichage de chaque zone
- L'ordre d'affichage, un effet zoom, une trajectoire de chaque zone...
- La nature du contenu (texte, image, vidéos, PowerPoint...)

Après avoir créé une diapositive, il sera possible de la dupliquer ou de l'enregistrer en tant que modèle afin de s'en resservir ultérieurement.





Créez une première diapositive au format correspondant à vos écrans puis glissez/déposez les médias dans le cadre aux emplacements souhaités.





Les zones de texte pourront être saisies manuellement ou importées à partir d'une source de données externe.





Une Séquence est constituée d'une suite de Médias et/ou Diapositives qui seront diffusés en boucle par le biais d'une Planification

Options disponibles pour chaque Média/Diapositive :

- Durée d'affichage en secondes (5 par défaut)
- Le type de transition à l'ouverture
- Date de début et fin d'affichage
- Journalisation (permet de comptabiliser le nombre de passages d'un média)
- Bandeau (fixe, défilant ou clignotant) et image d'incrustation accessible par l'onglet « Incrustation »



Créez une Séquence en y insérant les Médias ou Diapositives que vous venez de préparer.







>

Glissez/déposez les diapositives à intégrer à la séquence







La planification permet de programmer la diffusion des séquences préalablement définies en fonction des critères suivants :

- La cible
- Les journées et tranches horaires programmées
- La priorité des opérations

Créez une Opération comme ci-dessous puis enregistrez-la

		Nom	Test Planning					
Planning	>	Cible	CIBLE TEST	>	Enregistrer	Opération Operation 1		Enregistrer Annuler X
		Priorité	1 • (1 : priorité la plus forte)			Contenu Incrustation		
						Séquences Parbarchar O ▼ O Ⅲ O ■	Séquences programmées	Diffusion
						 D ▶ Séquences 	01:00 02:00 03:00	Au
						IC Separ.	04:00 - 04:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 06:00 - 100 -	Holdomadaire Lund Mark Samal Condent Conde













La planification de la séquence étant terminée, il ne nous reste plus qu'à installer Media4Display Client sur un Player et lancer la synchronisation avec le serveur pour visualiser le résultat.

Media4Display supporte trois types de Players :

- Windows 7, 8, ou 10 (IE9 ou +, Windows Media Player 10 ou +, Active X Adobe Flash Player 9 ou +)
- Android 4.4 ou +
- Tizen Ecran Samsung PMF (SSSP 4.0 Tizen 2.4 Firmware 2070) & DBJ (SSSP 5.0 Tizen 3 Firmware 2010)

En fonction du type de player dont vous disposez, téléchargez votre package d'installation du client Media4Display à partir du site :

http://www.telelogos-media4display.com/support



Lancez l'installation sur votre Player. Les chapitres suivants décrivent la procédure pour chaque système d'exploitation.



Continuez par la configuration du Player et la synchronisation de la « Séquence test » que vous avez préparée en enchaînant les étapes exposées sur les pages suivantes.



Configuration du Player Windows





Enchaînez les phases de 1 à 5 en cliquant sur 📗

Suivant >

Identifiant player :	Player 1
Identifiant organisation :	Ma société
Informations de connexion a	au serveur
Informations de connexion a Nom hôte ou adresse IP :	au serveur 192.168.100.101

\bigcirc	Connexion initiale
ڈاش 🎙	

Attendre le compte rendu des 4 étapes comme affiché ci-dessous

Progression :

2

Initialisation du client MediaContact en cours ... Terminé avec succès. Attente démarrage du service ... Terminé avec succès. Connexion au serveur en cours ... Terminé avec succès. Contrôle de la présence du fichier des types d'écrans... Terminé avec succès.



4 Ctrl + Alt + W pour arrêter le test



Configuration du player Windows



A la fin de la synchronisation, Media4Display Player démarre automatiquement et affiche votre « Séquence test ».

Félicitations !



Lancer l'installation des packages téléchargés

- Lancement de l'installation de McBuildPackage
- En fin d'installation cliquer sur « Ouvrir »
- Donnez toutes les autorisations Android nécessaires
- Installer MediaContact
- Installer Media4Display
- Activer l'administrateur de périphérique
- Paramétrer comme dans les pages suivantes



Configuration du player Android



Enchaînez les phases de 1 à 6

dia4Display 5.0.0.0		\uparrow_{\downarrow} synchroniser	\diamondsuit initialiser
IDENTIFICATION		6 (Im	4 (Im
Identifiant du player 1	Entrer le nom du player	\bigcirc	
Identifiant de l'organisation 2	Entrer le nom de la société		
Connexion eval.media4display.com:1300 (TCP) 3	Entrer l'adresse IP ou le nom d'hôte du s	erveur	
Type d'écran 5	ypes d'écrans disponibles		
Paysage			
Contrôle de l'écran			
Mode de mise en veille (voir documenta Standard	tion)		
Lancer la diffusion au démarrage du ter	minal	Désactivé	
Activer les journaux détaillés		Désactivé	

₩6 → ₩6

A la fin de la synchronisation, Media4Display Player démarre automatiquement et affiche votre « Séquence test ».

Félicitations !

Installation Player **TIZEN**.*

• Le package d'installation doit contenir trois fichiers dans un dossier nommé SSSP

- 1 Package d'application : M4DPlayer.wgt (lecture seule)
- **2** Fichier de configuration à l'installation : sssp_config.xml (lecture seule)
- **3** Fichier de configuration du player M4D : M4D_config.xml (personnalisable)
- Deux modes d'installation sont disponibles
 - Par clé USB : Ce mode propose une installation manuelle ou automatique/semi-automatique. Le dossier SSSP doit se trouver à la racine de la clé USB.
 - **Manuelle** : L'installation se fera manuellement si le fichier M4D_config.xml n'est pas présent. La configuration du player se fera lors de l'installation.
 - Automatique / Semi-Automatique : L'installation se fera automatiquement si le fichier M4D_config.xml est entièrement rempli, s'il manque des informations, elles seront demandées lors de l'installation.
 - **Par URL** : Ce mode ne supporte que l'installation manuelle.

Installation Player **TIZEN**.

Description des entrées du fichier M4D_config.xml

- **ServerUrl** : Adresse IP ou nom d'hôte du serveur Media4Display
- PlayerIdentifier : Nom du player
- OrganizationIdentifier : Nom de l'organisation
- ScreenTypeId : ID du type d'écran à associer au player. On peut le lire sur le serveur dans le fichier C:\Media4Display\Database\Nom_d'_organization\T_M4DScreensTypes.xml
- **Period** : Fréquence à laquelle le player appelle le serveur pour se synchroniser (hh:mm:ss)
- BeginTime/EndTime : Début et fin de la plage de synchronisation (hh:mm)
- Distribution : Plage de répartition des appels pour éviter que tous les players appellant le serveur en même temps (hh:mm:ss)

Installation Player **TIZEN**

- Installation par clé USB
 - 1 Créer un dossier SSSP à la racine de la clé USB et y copier les trois fichiers
 - 2 Personnalisation du fichier M4D_config.xml
 - Installation manuelle : Supprimer le fichier M4D_config.xml de votre clé USB
 - Installation automatique : Remplir tous les champs du fichier M4D_config.xml
 - Installation semi-automatique : Remplir certains champs et mettre à vide les champs non renseignés (ceux-ci seront demandés lors de l'installation)
 - 3 Insérer la clé USB dans l'un des ports du téléviseur
 - 4 Appuyer sur le touche « HOME » de la télécommande puis « Lancement de l'URL Paramètres »
 - 5 Choisir « Installer à partir du périphérique USB » (Un code de sécurité (code PIN) peut être demandé avant l'installation)

L'application est installée et démarre automatiquement.



Installation Player **TIZEN**

Installation par URL

- 1 Déplacer le contenu du dossier SSSP à la racine du dossier Media4Display sur votre serveur Media4Display
- 2 Appuyer sur le touche « HOME » de la télécommande puis « Lancement de l'URL Paramètres »
- 3 Choisir « Installer l'application Web »
- 4 Renseigner l'URL de votre serveur Media4display (Un code de sécurité (code PIN) peut être demandé avant l'installation)

L'application est installée et démarre automatiquement.

Désinstallation de l'application Media4Display

Via la touche « HOME » de la télécommande choisir « Lancement de l'URL - Paramètres » puis « Désinstaller l'application »

Installation Player **TIZEN***



