Tutorial de inicio rápido



Versión 5



Tutorial de inicio rápido



- Preámbulo
- Conexión al servidor
- Tipo de pantalla / Player
- Objetivos / Mediateca
- Modelos / Diapositivas
- Secuencias / Planificación
- Instalación del Player
- Prueba

Preámbulo



Para ayudarle a utilizar Media4Display, el presente tutorial le guiará a través de una serie de operaciones simples que tendrá que realizar para crear una secuencia de imágenes.

A continuación, podrá descubrir las funciones avanzadas de Media4Display, gracias a la documentación en línea a la que puede acceder a través del icono 🏹



En las siguientes páginas, el icono

representa las acciones que deberá realizar.

Si durante la utilización del software tiene algún problema, no dude en ponerse en contacto con el soporte técnico de Telelogos

- +33 (0)2 41 22 70 00
- support@telelogos.com
- También puede consultar los vídeos con demostraciones disponibles en el siguiente enlace: docs.telelogos.com

Conexión al servidor

D

Antes de continuar, asegúrese de que tiene:

- la cuenta correspondiente al nombre de su Organización que se creó en este servidor
- un nombre de usuario y contraseña

Inicie la consola Media4Display en Internet Explorer 9, Edge, Chrome o Firefox.



Conexión: <u>http://eval.media4display.com</u> Conexión: <u>https://www.m4dsaas.com/Media4Display</u>

Si se trata del servidor de evaluación de Media4Display. Si se trata del servidor SAAS Media4Display de Telelogos.



Complete los campos con la información que se le envió y, a continuación, siga los pasos que se describen en las páginas de la presente guía.





Tipo de pantalla

- Esta función permite definir un atributo que se asignará a cada pantalla durante la instalación del Player.
 Por ejemplo: escaparate, mostrador, vestíbulo, cafetería...
- De este modo, le resultará más fácil agrupar las pantallas por objetivos, en función de estos atributos, con el fin de programar secuencias idénticas en cada uno de ellos.



Player

- Un Player es el ordenador o la tableta que controla las pantallas de visualización.
- Un mismo Player (Windows) puede gestionar de 1 a 4 pantallas retransmitiendo contenido propio.

Los Players se inician automáticamente durante la primera conexión con el servidor.





Objetivo

Un Objetivo es un grupo de pantallas en las que se quiere programar la misma secuencia de visualización. Media4Display ofrece diferentes modos de selección:

- Todos los Players
- Selección por nombre de Player
- Selección por Tipo de pantalla (Ex: escaparate, mostrador, vestíbulo, cafetería...)
- Selección a través de variables en un filtro (por ejemplo: superficie de un punto de venta)

) Crear un nuevo objetivo

		Nombre: OBJETIVO TEST			
Objetivos	> + >	Players	Guardar		
		 Selección por: 			
		elija «Todos los Players»			





La Mediateca le permite almacenar y organizar en diferentes carpetas y subcarpetas dentro del servidor todos sus Contenidos. Dichos contenidos se sincronizarán con los Players en función de la planificación de las Secuencias.

Los Players para Windows de Media4Display son compatibles con los siguientes formatos:

- Imágenes (bmp, jpg...)
- Vídeos (mp4, mov...)
- PDF
- PowerPoint
- Página web
- Streaming/TV
- Audio





A continuación, puede añadir otro tipo de Contenidos.

También encontrará Contenidos facilitados por otros usuarios en las carpetas de la Mediateca pública.





Por defecto, los Contenidos se muestran en pantalla completa. Sin embargo, se pueden crear Diapositivas de Media4Display y dividir la pantalla en varias zonas, para mostrar contenidos diferentes en cada una de ellas.

Cuando se crea una diapositiva se pueden definir diferentes zonas, así como las características que constan a continuación:

- El formato de la pantalla completa (16/9, 4/3, 3/4...)
- El fondo de pantalla general (color sólido, imagen)
- La ubicación y el tamaño de las diferentes zonas
- Posible retraso en la visualización de cada zona
- El orden de visualización, un efecto zoom, la trayectoria de cada zona...
- La naturaleza del contenido (texto, imagen, vídeos, PowerPoint...)

Después de crear una diapositiva, podrá duplicarla o guardarla a modo de plantilla para usarla más tarde.





Cree una primera diapositiva con el formato que se corresponda con sus pantallas y, a continuación, arrastre y suelte los contenidos en la zona que desee.





Los cuadros de texto se pueden introducir manualmente o pueden importarse desde una fuente de datos externa.





Una Secuencia se compone de una serie de Contenidos o Diapositivas que se emitirán en bucle, siguiendo una Planificación previamente definida

Opciones disponibles para cada Contenido/Diapositiva:

- Duración de visualización en segundos (5 por defecto)
- Tipo de transición al iniciarse
- Fecha de inicio y fin de visualización
- Registro (permite contar el número de veces que se muestra un Contenido)
- Banner (fijo, desplazable o intermitente) e imagen incrustada a los que se puede acceder a través de la pestaña «Incrustación»





Cree una Secuencia introduciendo los Contenidos o las Diapositivas que acaba de preparar.





Arrastre y suelte las diapositivas
 que quiera incluir en la secuencia







La planificación permite programar la difusión de las secuencias previamente definidas de acuerdo con los siguientes criterios:

- El objetivo
- Los días y franjas horarias programados
- La prioridad de las operaciones

Cree una Operación como la que consta a continuación y, acto seguido, guárdela

	Creación de Test planning		Descarger	Operación Accueil		Guardar Cancelar 😧 🗙
Planning	Objetivo OpenSpace	tivo OpenSpace	Descargar	Contenido Incrustación		Modificado el 05/12/2016 14:26:16 por admin
	Prioridad 7 v (1: la may	or prioridad)		< Secuencias	Secuencias programadas Image: Constraint of the second secon	Difusión Del 1005/2013 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1





Buscar

jue 13°

mié 12°







Una vez finalizada la planificación de la secuencia, solo tenemos que instalar la versión de cliente de Media4Display en un Player e iniciar la sincronización con el servidor para ver el resultado.

Media4Display es compatible con tres tipos de Players:

- Windows 7, 8 o 10 (IE9 o superior, Windows Media Player 10 o superior, Active X Adobe Flash Player 9 o superior)
- Android 4.4 o superior
- Tizen Pantalla Samsung PMF (SSSP 4.0 basada en Tizen 2.4 con Firmware 2070) y DBJ (SSSP 5.0 basada en Tizen 3 con Firmware 2010)



https://es.telelogos-media4display.com/soporte



Comience la instalación desde su Player. Los siguientes capítulos describen el proceso para cada sistema operativo.



Continúe con la configuración del Player y la sincronización de la «Secuencia de prueba» que ha preparado siguiendo los pasos que se describen en las siguientes páginas.



Configuración del Player para Windows



Siga los pasos 1 a 5 haciendo clic en "apply"

State the identifiers and the co	nnection datas for the player location.
Identifiers:	
Player identifier:	My Player
Organization identifier:	My account
Server connection datas	
Hostname or IP address:	192.168.10.10
Port number:	1300

				Initial co	nnection					
			Progress: MediaContact clie Waiting for servic Connection to ser Checking for the	ent initializatior e to start Su ver in progres display type fil	n in progra iccessfully is Succe e Succe	ess Suce y complete essfully co essfully co	cessfully comple ed. mpleted. mpleted.	sted.		
2	I.	Espei	re a que ap	arezca e m	l infori uestra	me rel 1 a cor	ativo a los ntinuación	s 4 pas	os, tal y d	como se
3		ion Dis Click o the tes	olay associations Sc n the "Start player tes t press CTRL+ALT+W	reen control Te " button to displa ' or click on the '	est player	Syn eequ rtes				
			Start play	er test						

4 Pulse Ctrl + Alt + W para detener la prueba





Una vez sincronizado, el Player Media4Display se iniciará automáticamente y mostrará la «Secuencia de prueba».

¡Enhorabuena!



Iniciar la instalación de los paquetes descargados

- Inicio de la instalación de McBuildPackage
- Una vez instalado, haga clic en «Abrir»
- Proporcione todas las autorizaciones Android necesarias
- Instale MediaContact
- Instale Media4Display
- Active el administrador del periférico
- Defina los parámetros tal y como consta en las siguientes páginas



Configuración del Player para Android 🗭 🕟

Siga los pasos 1 a 6



Instalación del Player TIZEN.*

El paquete de instalación debe contener tres archivos en una carpeta llamada SSSP

- 1 Paquete de la aplicación: M4DPlayer.wgt (solo lectura)
- 2 Archivo de configuración para la instalación: sssp_config.xml (solo lectura)
- 3 Archivo de configuración del player M4D: M4D_config.xml (personalizable)

Existen dos modos de instalación disponibles

- A través de una memoria USB: Este modo de instalación se puede llevar a cabo de forma manual o automática/semiautomática. La carpeta SSSP debe encontrarse en el directorio de la memoria USB.
 - Manual: La instalación se realizará manualmente si el archivo M4D_config.xml no se encuentra en la memoria USB. La configuración del player se realizará durante la instalación.
 - Automática/semiautomática: La instalación se realizará automáticamente si el archivo M4D_config.xml está debidamente cumplimentado. Si falta información, se le pedirá que la complete durante la instalación.
- A través de una URL: Este modo no es compatible con la instalación manual.

Instalación del Player TIZEN.*

D

Descripción de la información contenida en el archivo M4D_config.xml

- ServerUrI: Dirección IP o el nombre de host del servidor Media4Display
- PlayerIdentifier: Nombre del player
- OrganizationIdentifier: Nombre de la organización
- ScreenTypeId: ID del tipo de pantalla que se vinculará con el player. Se puede consultar en el servidor, en el archivo C:\Media4Display\Database\Nom_d'_organization\T_M4DScreensTypes.xml
- **Period**: Frecuencia con la que el player se sincroniza con el servidor (hh:mm:ss)
- BeginTime/EndTime: Inicio y fin del intervalo de sincronización (hh:mm)
- Distribution: Intervalo de distribución destinado a evitar que todos los players se sincronicen con el servidor al mismo tiempo (hh:mm:ss)

Instalación del Player TIZEN.*

- Instalación a través de memoria USB:
 - 1 Cree una carpeta SSSP en el directorio de la memoria USB y copie los tres archivos
 - 2 Personalización del archivo M4D_config.xml
 - Instalación manual: elimine el archivo M4D_config.xml de la memoria USB
 - Instalación automática: rellene todos los campos del archivo M4D_config.xml
 - Instalación semiautomática: rellene algunos campos y deje otros vacíos (se le solicitará esta información durante la instalación)
 - 3 Inserte la memoria USB en uno de los puertos del televisor
 - 4 Pulse el botón «INICIO» de su mando a distancia y, a continuación, «Lanzar la URL Parámetros»

5 - Elija «Instalar desde dispositivo USB» (es posible que tenga que introducir un código de seguridad (código PIN) para proceder con la instalación)

La aplicación se instalará e iniciará automáticamente.



Instalación del Player TIZEN.

Instalación a través de URL

- 1 Traslade el contenido de la carpeta SSSP al directorio de la carpeta Media4Display, en su servidor Media4Display
- 2 Pulse el botón «INICIO» de su mando a distancia y, a continuación, «Lanzar la URL Parámetros»
- 3 Elija «Instalar la aplicación Web»

4 - Introduzca la URL de su servidor Media4display (es posible que tenga que introducir un código de seguridad (código PIN) para proceder con la instalación)

La aplicación se instalará e iniciará automáticamente.

Desinstalación de la aplicación Media4Display

A través del botón «INICIO» de su mando a distancia, elija «Lanzar la URL - Parámetros» y, a continuación, pulse «Desinstalar la aplicación»

Instalación del Player TIZEN.



